

Blog du Prof T.I.M.

Technologies Informatique & Multimédia

Fiche n°1 - Interface et menu d'Openshot

Table des matières

1- Interface.....	1
1.1- Vue > Vue simple.....	1
1.2- Tutoriel intégré.....	2
1.3- Pistes et couches.....	2
2- Barre de menu.....	3
3- Raccourcis clavier.....	4
4- Fichiers.....	5
5- Préférences.....	6
6- Les barres d'outils.....	6
6.1- Barre d'affichage.....	6
6.2- Barre d'édition.....	8
6.3- Barre de prévisualisation.....	8

Source : <http://fr.openshot.org/static/files/user-guide/>



Fiche n°1 - Interface et menu d'Openshot

1- Interface

1.1- Vue > Vue simple



#	Nom	Description
1	Barre d'outils principale	Boutons pour ouvrir, enregistrer et exporter votre projet vidéo.
2	Onglets de fonction	Basculez entre Fichiers de projet, Transitions et Effets.
3	Fichiers du projet	Tous les fichiers audio, vidéo et image qui ont été importés dans votre projet.
4	Fenêtre de prévisualisation	C'est la zone de lecture de la vidéo.
5	Barre d'édition	Cette barre d'outils contient les boutons utilisés pour cliquer, insérer des marqueurs et sauter entre les marqueurs, couper la vidéo, aimanter les clips.
6	Curseur de zoom	Ce curseur permet d'ajuster l'échelle temporelle de votre ligne de temps.
7	Tête de lecture	La règle indique l'échelle de temps, et la ligne rouge est la tête de lecture.
8	Pistes	Les pistes permettent de visualiser votre projet vidéo, ainsi que chaque clip dans votre projet.
9	Filtre	Filtrez la liste des éléments affichés (fichiers de projet, transitions et effets) à l'aide de ces boutons.
10	Barre de prévisualisation	Contient les boutons utilisés pour lire les clips.

1.2- Tutoriel intégré

Lorsque vous lancez OpenShot pour la première fois, **un tutoriel convivial intégré** vous sera présenté. Il vous montrera et expliquera les principes de base. Cliquez sur

Suivant pour passer à la rubrique suivante. Vous pouvez toujours consulter ce tutoriel à nouveau à partir du menu **Aide > Tutoriel**.

1.3- Pistes et couches

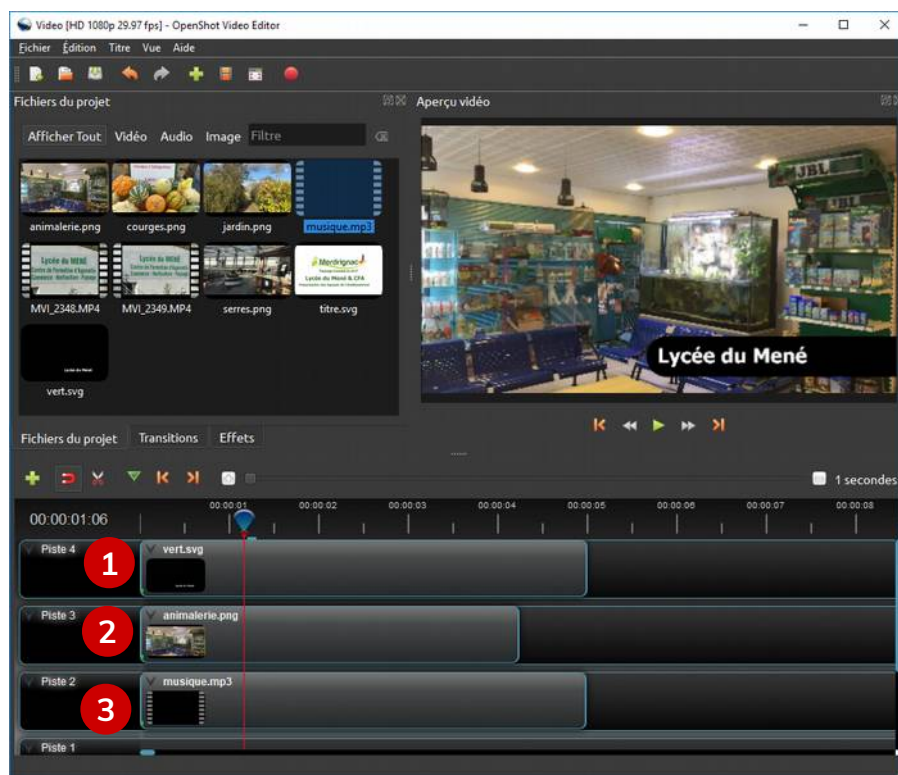
OpenShot utilise des pistes pour **superposer des vidéos et des images**. La piste la plus haute est la couche supérieure, et la piste la plus basse est la couche inférieure.

C'est le même principe que les calques dans

Gimp ou Inkscape.

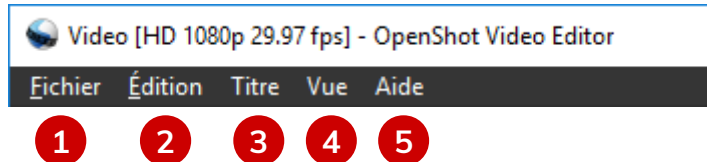
OpenShot mixera chaque piste. Vous pouvez avoir un nombre illimité de pistes, mais typiquement, un projet vidéo n'aura pas besoin de plus de **2 ou 3 pistes**.

Par exemple, un projet vidéo à 3 pistes :



#	Nom	Description
1	Piste supérieure	Les clips sur cette piste seront toujours en haut et visibles. J'y dépose les titres au format SVG.
2	Piste du milieu	Clips au milieu (peut être visible ou non, selon ce qui se trouve au-dessus). J'y dépose les clips, les images.
3	Piste inférieure	Les clips sur cette piste seront toujours en bas. J'y ai déposé la musique de fond.

2- Barre de menu



#	Nom	Description
1	Fichier	
2	Édition	
3	Titre	
4	Vue	
5	Aide	

3- Raccourcis clavier

Raccourcis	Action
Ctrl+K	Fractionner tout : Garder les deux côtés
Ctrl+L	Fractionner tout : Garder le côté gauche
Ctrl+J	Fractionner tout : Garder le côté droit
Ctrl+C	Copier
Ctrl+V	Coller
Ctrl+X	Couper
Ctrl+A	Tout sélectionner
Ctrl+Shift+A	Désélectionner tout
Ctrl+Z	Annuler
Ctrl+Y	Refaire
Suppr	Supprimer l'élément
Retour	Supprimer l'élément
=	Zoom In
-	Zoom Out
Ctrl+roulette	Zoom In/Out
Ctrl+bouton du milieu	Se déplacer dans la chronologie
Ctrl+G	Activer/Désactiver l'outil attraction
Ctrl+H	About OpenShot
Ctrl+M	Ajouter un repère
Ctrl+Shift+T	Ajouter une piste
Ctrl+W	Ajouter à la chronologie
Ctrl+B	Titre animé
Ctrl+P	Choisir un profil
Ctrl+D	Voir les détails
Ctrl+E	Exporter la vidéo
L	Avance rapide
F11	Plein écran
Ctrl+F	Importer des fichiers
Ctrl+Fin	Sauter à la fin
Ctrl+Home	Sauter au début
Ctrl+N	Nouveau projet
Droite	Image suivante
Ctrl+droite	Repère suivant
Ctrl+O	Ouvrir un projet
Space	Jouer/Mettre en pause

Raccourcis	Action
Up	Jouer/Mettre en pause
Down	Jouer/Mettre en pause
K	Jouer/Mettre en pause
Ctrl+Shift+P	Préférences
Gauche	Image précédente
Ctrl+Gauche	Repère précédent
Ctrl+I	Propriétés
Ctrl+Q	Quitter
J	Retour rapide
Ctrl+S	Enregistrer le projet
Ctrl+Shift+S	Enregistrer le projet sous
Ctrl+Shift+D	Vue miniature
Ctrl+T	Éditeur de titre

4- Fichiers

Avant de commencer à faire une vidéo, nous devons importer des fichiers dans OpenShot. La plupart des types de fichiers multimédia sont reconnus, tels que les vidéos, les images et les fichiers audio. Les fichiers peuvent être visualisés et gérés dans le panneau Fichiers

de projet.

Je vous recommande de bien préparer vos fichiers (attention au format : Full HD = 1920x1080p) et de les enregistrer tous dans un même dossier.

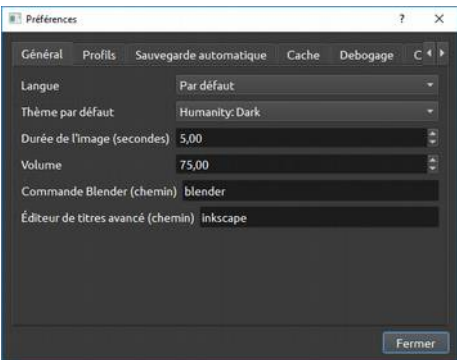
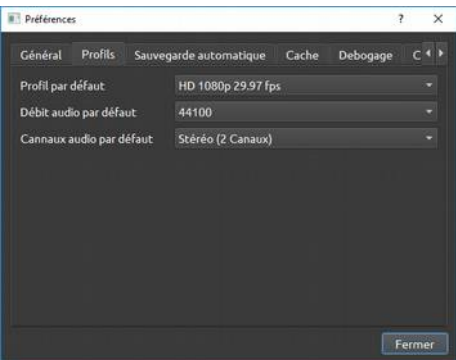
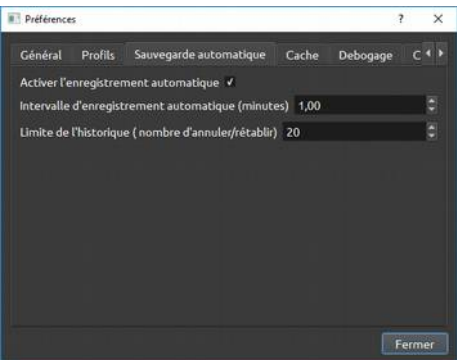
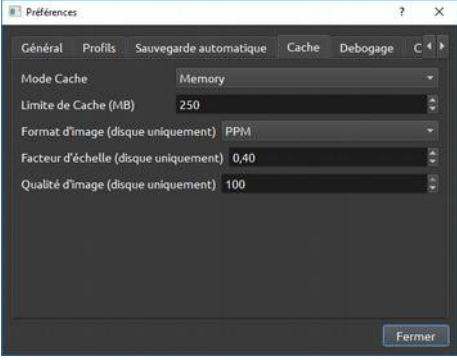
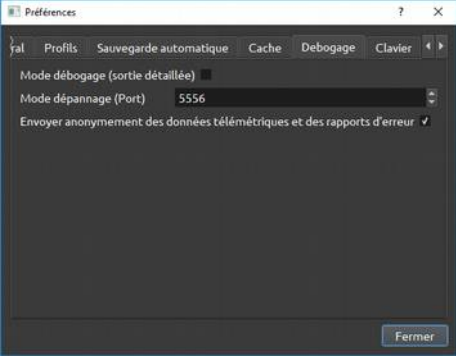
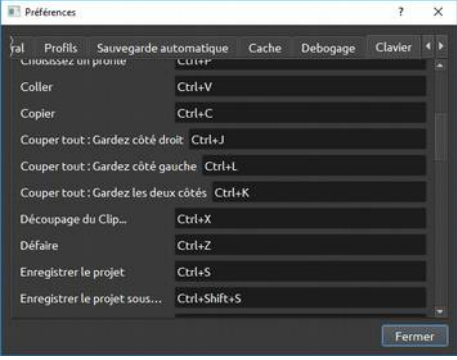
Vous pouvez regarder cette vidéo **sur le paramétrage et les fichiers dans Openshot :**

- <https://youtu.be/ZOiqsU8tJu4>



5- Préférences


Édition > Préférences







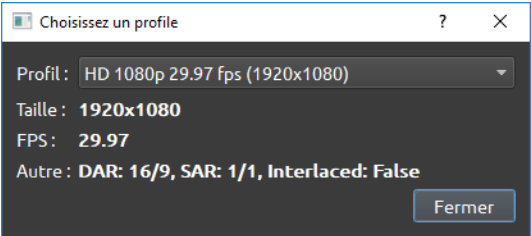


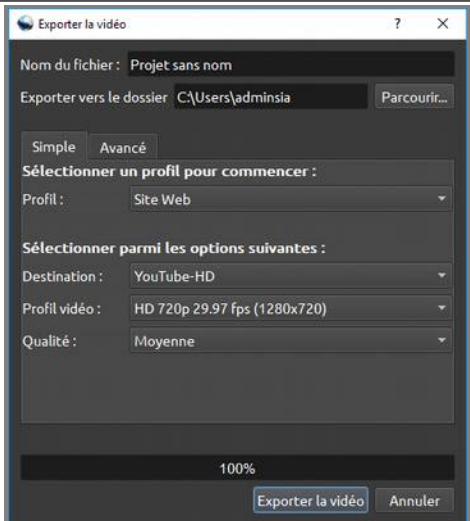
		
Durée de l'image 5 secondes	Profil HD 1080p 29,97 fps	Enregistrement auto 1 minute
		
Cache	Mode débogage	Raccourcis clavier

6- Les barres d'outils

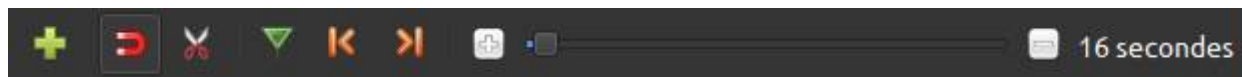
6.1- Barre d'affichage



Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Nouveau(Ctrl + N)	Fichier > Nouveau projet	

Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Ouvrir un projet (Ctrl + O)	Fichier > Ouvrir un projet	
	Enregistrer le projet (Ctrl + S)	Fichier > Enregistrer le projet	
	Défaire (Ctrl + Z)	Édition > Défaire	
	Rétablir (Ctrl + Y)	Édition > Rétablir	
	Importer des fichier (Ctrl + F)	Fichier > Importer des fichiers	
	Choisissez un profil (Ctrl + P)	Fichier > Choisissez un profil	
	Plein écran (F11)	Vue > Plein écran	
	Exporter la vidéo (Ctrl + E)	Fichier > Exporter la vidéo	



6.2- Barre d'édition






Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Ajouter une piste (Ctrl + Shift + T)		
	Activation outil attraction (Ctrl + G)		Permet d'aimanter les clips pour les assembler plus facilement.
	Outil de découpe		Permet de découper un clip.
	Ajouter un repère (Ctrl + M)		Permet de repérer des points de la vidéo.
	Repère précédent (Ctrl + Gauche)		
	Repère suivant (Ctrl + Droite)		
	Zoom		

6.3- Barre de prévisualisation



Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Aller au début (Ctrl + Home)		
	Rembobiner (J)		

Icône	Légende (Raccourci)	Menu	Utilisation - Développement
	Lecture (K)		
	Avance rapide (L)		
	Aller à la fin (Ctrl + Fin)		